

Ihmeipavat

TarinamaakariTM

- Kenen supervoima on tarinankerronta?

Pelin osat:

20 paikka-korttia

20 tilanne-korttia

20 supervoima-korttia

10 Tarinamaakari-korttia

Pelin kokoaminen:

- Tulosta paikka-, tilanne- ja supervoima-arkit
- Leikkaa arkit korteiksi
- Pelin helpottamiseksi, paikka-, tilanne- ja supervoima-kortit kannattaa merkitä eri värein, esimerkiksi liimaamalla ne erivärisille kartongeille
- Leikkaa erivärisestä paperista/kartongista lisäksi n. kymmenen tyhjää liuskaa Tarinamaakari-korteiksi

Pelin pelaaminen:

1. Päätäkää yhdessä, montako kierrosta peli kestää
2. Jaa kaikille pelaajille yksi Tarinamaakari-kortti
3. Sekoita muut pakat ja aseta ne omiin pinoihinsa pöydälle, selkäpuoli ylöspäin
4. Jokainen pelaaja kääntää vuorotellen esiin paikan, tilanteen ja supervoiman, ja kertoo muille tarinan
5. Pelaaja saa pitää kortit, jotka onnistui sisällyttämään tarinaansa (max. 3 pistettä)
6. Kun kaikki kierrokset on pelattu, jokainen pelaaja palkitsee Tarinamaakari-kortilla mielestään parhaan tarinan kertoneen pelaajan (ei itseään)
7. Lopuksi lasketaan kortit. Jokainen kortti vastaa yhtä pistettä.
8. Eniten pisteitä saanut pelaaja julistetaan *Tarinamaakariksi*

Hauskoja pelihetkiä!

PSSST! Voit myös itse keksiä ja askarrella lisää pelikortteja. Siten saatte enemmän porukkaa mukaan ja pidempiä pelejä!

OSTOKSILLA

KOULUSSA

KILPAILUSSA

RAVINTOLASSA

RETKELLÄ

PULKKAMÄESSÄ

MUMMOLASSA

JÄÄTELÖKIOSKILLA

LÄÄKÄRISSÄ

HARRASTUKSESSA

ELOKUVISSA

PUISTOSSA

RANNALLA

KAVERIN LUONA

SYNTTÄREILLÄ

VÄLITUNNILLA

UIMASSA

JOULUNA

HUVIPUISTOSSA

LOMALLA

Haluaa naurattaa	Haluaa auttaa
Haluaa jotakin	Joku on pulassa
Tapahtuu väärinkäsitys	Joku on hukassa
Tulee sotku	Sattuu vahinko
Haluaa naurattaa	Haluaa ilahduttaa

Haluaa auttaa

Haluaa jotakin

Sattuu vahinko

**Tapahtuu jotakin
jännittävää**

Tulee sotku

**Jollain on paha
mieli**

**Tapahtuu
väärinkäsitys**

Haluaa ilahduttaa

Jotain hukkuu

Joku myöhästyy



